



1. Golman kao igrač

Pravilo 4:1 paragraf 3, Pravilo 4:4-5-6-7

Pravilo 4 ostaje potpuno validno u smislu odredbe za golmana zamijenjenog igračem. Međutim sledeća dopuna pravila će biti implementirana:

- 1) Ekipa može biti na terenu sa sedam igrača u polju u isto vrijeme. Ovo je slučaj kada igrač u polju mijenja golmana. Nije obavezno (ali je dozvoljeno), da je obučen u istoj boji, kao što je golmanski dres;
- 2) Ukoliko ekipa igra sa sedam igrača u polju, nijedan igrač ne može preuzeti funkciju golmana, tačnije ni jedan igrač ne može ući u golmanov prostor da zauzme poziciju golmana. Kada je lopta u igri i jedan od sedmorice igrača u polju, uđe u golmanski prostor, pri tome uništavajući čistu situaciju za postizanje pogodka, protivničkoj ekipi se dosuđuje sedmerac. Pravilo 8:7f važi;
- 3) U slučaju zamjene, pravilo 4:4-7 (normalno pravilo za zamjenu igrača) će važiti. U tom slučaju golman dobija ponovo sva svoja prava u skladu sa pravilom 5 i 6;
- 4) Ukoliko ekipa igra sa sedam igrača u polju, i mora izvesti golmanovo bacanje, jedan od njih mora napustiti teren, i golman se mora vratiti nazad u golmanov prostor da izvede bacanje. Sudije će odlučiti da li je time-out obavezan;

2. Povrijeđeni igrač

Informacija:

Na svakom turniru u proteklim godinama, primijetili smo sve više i više situacija gdje igrač traži medicinsku pomoć unutar terena za igru, iako to nije neophodno, prekidajući ritam utakmice, pokazujući nesportske akcije i produžavajući nepotrebno trajanje utakmice, koje takođe utiče na televizijske prenose. Akcije primijenjene do sada od strane IHF sudija i delegata nisu bile dovoljne da eliminišu ovu praksu.

Instrukcije sudijama oko pravila 4:11, paragraf 1:

- Ukoliko su sudije apsolutno sigurne da povrijeđeni igrač treba medicinsku pomoć na terenu, oni će odmah pokazati rukama signal broj.15 i 16. Nije dozvoljeno službenim licima ekipe da odbiju ulazak u teren;
- U svim drugim slučajevima, sudije će tražiti od igrača da ustane i dobije medicinsku pomoć izvan terena za igru, prije nego pokažu signale broj 15 i 16;
- Bilo koji igrač ili zvaničnik koji se ne pridržava ove odredbe biće kažnjen zbog nesportskog ponašanja;



Paragraf 1 je izmijenjen kako slijedi:

- Poslije pružene medicinske pomoći na terenu, igrač mora da napusti teren;
- Igrač može ponovo ući u igru tek kada je treći napad njegove ekipe završen. Tehnički delegati će biti zaduženi za kontrolisanje ove situacije;
- Napad počinje sa posjedom lopte, i završava kada je postignut pogodak ili ekipa u napadu izgubi loptu;
- Ukoliko je ekipa u posjedu lopte, kada je igraču potrebna medicinska pomoć, ovaj napad se broji kao prvi napad;
- Ukoliko igrač uđe u teren za igru prije isteka tri napada, to će biti kažnjeno kao ilegalni ulazak (pogrešna zamjena);
- Gore navedeni stavovi ne važe ukoliko je medicinski tretman povrede na terenu, rezultat nelegalnog ponašanja protivničkog igrača koji je kažnjen progresivno od strane sudija;
- Ovo pravilo ne važi kada lopta pogodi golmana u predjelu glave, i medicinska pomoć unutar terena je neophodna;

3. Pasivna igra

Informacija:

Mnogi trenerski i sudijski eksperti vjeruju da je ovo pravilo dobro opisano u Pravilima igre, ali oni tvrde da sudije ne koriste isti kriterijum, posebno nakon upozoravajućeg signala za pasivnu igru, tražeći izmjenu koja daje sudijama manje subjektivnog, a više objektivnog kriterijuma.

U isto vrijeme od sudija se traži da ne dozvole povećanje agresivnosti, ekipe u odbrani u ovim trenucima.

Osnovne odredbe pravila :

- Pravila 7:11 i 7:12 ostaju na snazi;
- Objašnjenje 4, djelovi A, B, C i dodatak E ostaju nepromijenjeni;

Objašnjenje 4, dio D, je objašnjen kako slijedi:

- Nakon što su pokazali upozoravajući signal za pasivnu igru, sudije mogu dosuditi pasivnu igru u bilo kom trenutku, ukoliko ne prepoznaju pokušaj ekipe da dođe u poziciju šuta na gol;
- Nakon pokazivanja upozoravajućeg signala za pasivnu igru, upozorena ekipa ima ukupno **6 dodavanja** da izvede šut na gol;
- Ukoliko i nakon maksimum 6 dodavanja, šut na gol nije izveden, jedan od sudija dosuđuje pasivnu igru (slobodno bacanje za protivničku ekipu);
- Ukoliko je slobodno bacanje dosuđeno za ekipu koja napada, broj dodavanja se ne prekida;



IZMJENE PRAVILA IGRE 2016



- Ukoliko je šut blokiran od strane odbrambene ekipe, broj dodavanja se ne prekida;
- Ukoliko odbrambena ekipa napravi faul nakon šestog dodavanja, ali prije nego sudije dosude pasivnu igru, ovaj prekršaj će rezultirati slobodnim bacanjem za tim koji napada. U ovom slučaju, ekipa koja napada ima još jedno dodatno dodavanje, da završi akciju, pored mogućnosti izvođenja slobodnog bacanja direktnim udarcem na gol;
- Broj dodavanja je odluka koju sudije donose na osnovu njihovog opažanja činjenica u skladu sa pravilom 17:11, paragraf 1;

4. Poslednji minut

Informacija:

Svrha promjene pravila u 2010 je bila da se izbjegne ili smanji nesportsko ponašanje, ili ozbiljni faulovi u zadnjem minutu utakmice, i takođe da se ekipi koga gubi pruži šansa da izjednači ili dobije utakmicu, to jest zadrži emocije do zadnje sekunde. Međutim uspjeh je bio djelimičan, pa i dalje gledamo ozbiljne situacije koje omogućuju ekipi da pobijedi u utakmici, bez obzira na činjenicu da će jedan od igrača biti suspendovan za sledeću utakmicu. Dodatno, period od jednog minuta se smatra predugim za ovo pravilo (u jednom minutu je moguće postići dva ili više golova).

Dogovor:

- Umjesto u poslednjem minutu, specijalne odredbe će važiti samo za poslednjih 30 sekundi;
- Pravilo Poslednjih 30 sekundi, će biti primenjivo na kraju regularnog vremena igre, i na kraju prvog i drugog „Overtime“ perioda;

Pravila 8:5, 8:6, 8:10c,d su prilagodjena kako slijedi :

1. Tekst *“poslednji minut utakmice”* će biti zamijenjen sa *“poslednjih 30 sekundi utakmice”*;
2. Prekršaj pod pravilom 8:10c (lopta van igre) će biti kažnjen sa diskvalifikacijom **bez pisanog izvještaja**, i sedmerac mora biti dosuđen za protivničku ekipu;
3. Prekršaj pod pravilom 8:10d (lopta u igri) i 8:5 će biti kažnjen sa diskvalifikacijom **bez pisanog izvještaja**, i sedmerac mora biti dosuđen za protivničku ekipu;
4. Prekršaj pod pravilom 8:10d (lopta u igri) i 8:6 će biti kažnjen sa diskvalifikacijom **sa pisanim izvještajem**, i sedmerac mora biti dosuđen za protivničku ekipu.

5. U slučaju 3) i 4) the važi sledeće:

- 5.1. Napadač je slobodan da uputi udarac i postigne pogodak: Nema sedmerca;
- 5.2. Napadač dodaje loptu, njegov saigrač ne postigne pogodak: Sedmerac;
- 5.3. Napadač dodaje loptu, njegov saigrač postigne pogodak: Nema sedmerca;



6. Plavi karton

Informacija:

Ponekad nije jasno za ekipe da li je diskvalifikacija data od sudija u skladu sa pravilom 8:5 (nema daljih sankcija) ili pravilom 8:6 (pisani izvještaj odmah nakon meča), i tako situacija prođe neprimijećena od strane gledalaca i medija.

Ovo pravilo omogućuje jasniju situaciju u ovim slučajevima. Ukoliko sudije pokažu plavi karton, pismeni izvještaj će pratiti zapisnik i Disciplinska Komisija će biti zadužena za dalje akcije.

Pravilo 16:8 (Pravilo 8:6, 8:10), poslednji pasus se mijenja i glasi:

- Informacija se objašnjava pokazivanjem plavog kartona (u dodatku crvenom kartonu);
- Sudije moraju posjedovati plavi karton;
- Sudije će prvo pokazati crveni karton a kasnije, nakon kraće diskusije, plavi karton;

Podgorica 01.06.2016. godine

Pripremio i preveo :

Novica Mitrović - IHF sudija